



Drachen-Cup 2026 präsentiert von Volvo Cars Thun

Reglement Turnier U9

Spielberechtigung

Spielberechtigt sind Spieler der Jahrgänge 2018 und jünger/ Mädchen 2017. Eine Ausweiskopie oder gültige Lizenz ist auf Verlangen vorzuweisen. Vom Verband bewilligte Overagespieler sind der Turnierleitung mit der Anmeldung zu melden.

Teamgrösse

Pro Mannschaft sind maximal 11 Spieler/-innen (9 Feldspieler, 2 Goalies oder 10 Feldspieler, 1 Goalie) zugelassen. Staff maximal 3 Personen. Die Team-Mindestgrösse ist auf 9 Feldspieler/innen und 1 Torhüter/in festgelegt. Die Spieler/innen müssen alle gleichmässig eingesetzt werden, Doppeleinsätze sind nicht gestattet. Die besten Spieler/-innen des Teams spielen in der 1. Linie.

Spielfeld

Für alle Spiele wird das normale Eishockeyfeld in vier Felder aufgeteilt.

Spieldauer

Alle Spiele dauern ca. 1 x 15 Minuten ungestoppt und ohne Seitenwechsel. Der kleine Final und der Final dauern je 1 x 15 Minuten. Alle 60 Sekunden erfolgt ein Signalton, bei welchem alle Feldspieler fliegend gewechselt werden. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, bei Bedarf die Spieldauer der einzelnen Spiele zu kürzen oder den Turnierplan entsprechend anzupassen.

Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit von zwei oder mehreren Teams werden die folgenden Kriterien in dieser Reihenfolge angewendet, um eine eindeutige Rangierung zu erreichen:

1. Tordifferenz
2. Erzielte Tore
3. Direkter Vergleich
4. Losentscheid

KO-Spiele

Wenn die KO-Spiele nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, werden diese direkt in einem Penalty-Schiessen entschieden. Pro Team schiesst abwechselnd je ein Schütze. Das Penalty-Schiessen endet, sobald ein Team ein Tor mehr hat, nach gleich vielen Schützen (Es ist möglich, dass das Penalty-Schiessen nach je einem Schützen pro Team bereits beendet ist). Bevor ein Schütze zum zweiten Versuch antreten darf, müssen alle Feldspieler einen Versuch gemacht haben. (Das gleiche gilt analog für alle weiteren Runden)

Spielregeln

Gespielt wird nach den Regeln der Swiss Ice Hockey Federation (SIHF). Doppeleinsätze sind nicht erlaubt und werden mit einer kleinen Strafe geahndet. Wird der Puck nach dem Signalton von einem

Spieler bewusst gespielt, erhält automatisch der Gegner die Scheibe. Tore, welche nach dem Signalton durch einen auszuwechselnden Feldspieler erzielt oder vorbereitet werden, sind ungültig

Spielmodus

Alle Spiele werden im Modus 3:3 ausgetragen.

Strafen

Bei kleinen Strafen wird der fehlbare Spieler sofort in den Auswechselbereich seines Teams geschickt. Sein Team spielt bis zum nächsten Signalton mit einem Spieler weniger. Wird eine Spieldauerdisziplinarstrafe ausgesprochen, ist der Spieler automatisch für das nächste Spiel gesperrt. Bei schweren Vergehen behält sich die Turnierleitung das Recht vor, einen Spieler/ eine Spielerin vom Turnier auszuschliessen.

Proteste

Proteste sind bis spätestens 5 Minuten nach Ende des betreffenden Spiels schriftlich im Turnerbüro zu deponieren. Gleichzeitig ist die Protestgebühr von Fr. 100.- in bar zu bezahlen. Der Turnierleiter entscheidet endgültig über Proteste. Wird der Protest abgewiesen, verfällt die Protestgebühr an den HC Dragon Thun.

Trikotfarbe

Es sind zwei verschiedenfarbige Trikotsätze mitzunehmen. Die Teambetreuer koordinieren die Farbwahl.

Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Der HC Dragon Thun lehnt jegliche Form der Haftung ab.

Siegerehrung

Die Siegerehrung findet direkt am Anschluss an das letzte Finalspiel statt. Es wird erwartet, dass alle Teams an der Siegerehrung teilnehmen. Jede/r Teilnehmerin wird ein Präsent erhalten.

Anerkennung dieses Reglements

Mit der Teilnahme am Turnier akzeptieren die Teilnehmer dieses Reglement in allen Teilen.

Kosten

Die Turniergebühren sind vor dem Turnier zu bezahlen.

Über alle in diesem Reglement nicht vorgesehenen Fälle entscheidet die Turnierleitung endgültig.

